

LESEN 2000 plus Rechtschreibtrainer

4.0



Version 4.0 mit neuen Lernmodulen und vielen Verbesserungen

© 2015, Dipl.-Päd. Otto Mantler www.lernspiele.at

"LESEN2000plusRechtschreibtrainer4.0" hilft Kindern und Jugendlichen beim Ausbau ihrer Fähigkeiten im Lesen und Rechtschreiben.

Rund 40 Lern- und Spielmodule bereiten Spaß und motivieren lang anhaltend. Mit pädagogisch durchdachten Übungsformen und fein einstellbaren Schwierigkeitsgraden bewährt sich das Programmpaket inSchulen, Deutschkursen, inderLogopädie und beimÜbenzuHause.

Jedes Lernmodul bietet rund 600 Aufgaben mit Bildern, Sprachaufnahmen, Rätseln und Wörtern, die für Deutschland, Österreich und die Schweiz separat auswählbar sind.

Für den Rechtschreibtrainer stehen weitere rund 1200 Übungssätze, die ausschließlich aus Grundwortschatzwörtern bestehen, zur Verfügung. Auf Knopfdruck erstellen Sie zu 100 Fehlerschwerpunkten passgenaue Übungen, die wahlweise am PC oder auf Arbeitsblättern zu bearbeiten sind.

Mit der Ausgabe für Schulen können Sie auch eigene Übungstexte verwenden und die nach Schülernamen gespeicherten Lernprotokolle jederzeit aufrufen.

Lern- und Spielmodule:

Kuckucksei (Wörter lesen und merken)
Wildwest (Sätze mit Stolperwörtern)
Clowns (im Satz sind zwei Wörter vertauscht)
Skispringen (Lesen - sprachliches Arbeitsgedächtnis)
Känguru (Buchstaben-Stolperfallen)
Snowboard (Dehnung / Schärfung) Motorrad
(Grammatik-Werkstatt) Schlangenbeschwörer
(Groß- und Kleinschreibung) Flaschenpost (Text
rekonstruieren)
Astronaut (Spiegelschrift, Buchstabenmix)
Orangen-Affen (Schreiben – sprachl. Arbeitsgedächtnis)
Gold-Stapler (Silben verbinden)
Drachenburg (exaktes Lesen) UFO (Lautfolge erkennen)
Labyrinth (Laut-Buchstaben-Zuordnung)
Papagei (Wortaufbau aus Lauten)
Seifenblasen (Wortaufbau aus Graphemen)
Delfin (Wortstellung im Satz)
Bowling (Wörter alphabetisch ordnen)
Fische (Lücke im Wort)
Glückssterne (Wortlücke im Satz)
Dosenwerfen (Wort-Bild-Zuordnung)
Tauchen (Artikel zuordnen)
Zauberhüte (Konzentrationstraining)
Fernrohr-Aufdeckspiel (Bildrätsel)
Auto (Lesepfeil – Gleitzeile)
Fotografieren (Blitzlesen)
Schatzsuche (durch schmale Ritzen lesen)
Kajak (Lesetempo sukzessive steigern)
Hamster (Anlaut zuordnen oder schreiben)
Osterhase (Wortanfang - Anlaut)
Ballonfahrt (Wortende - Auslaut)
Bergsteigen (Laut im Wort erkennen)
Eisenbahn (Wortanfang, -mitte, -ende)
Affensprache (Konsonanten-Spiel)
Fußball (Wortdiktat, Bilddiktat)
Basketball (Kurz- und Langvokale)



Beurteilung von fachlicher Seite:

„Das Programm ist hervorragend und sehr motivierend.“
(Landesinstitut für Erziehung und Unterricht, Stuttgart)

„Ein sehr empfehlenswertes Programm!“
(Verband Dyslexie Schweiz)

"Lesen 2000 bewährt sich bestens in meinen Therapiestunden mit Legasthenikern von 8 - 16 Jahren." (Ruth P., Winterthur)

"Lernen über verschiedene Sinne und somit mehrkanaliges Lernen werden konsequent verfolgt und in den Übungen angeboten, was zu einer Lernsteigerung führt." (Lehrer-online)